

Trường Đại học Giao thông vận tải TP Hồ Chí Minh

Khoa : Khoa Công Nghệ Thông Tin

Bộ môn: Hệ Thống Thông Tin

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

1. Tổng quát về học phần

Tên Học phần	LẬP TRÌNH WEB (WEB PROGRAMMING)									
Mã số HP: 121005										
Số tín chỉ	3 Tc (2,1,3)									
Số tiết - Tổng	60	LT	30	BT/ TL		TN/ TH	30	BTL		TKMH/ DAMH
	<i>Thực tập bên ngoài: buổi.</i>									
Đánh giá (Thang điểm 10)	Quá trình:			20%			Kiểm tra, bài tập trên lớp			
	Đồ án môn học:			30%			Báo cáo đồ án theo nhóm			
	Thi cuối kỳ:			50%			Thi trắc nghiệm trên máy tính			
Môn tiên quyết	-									MS:
Môn học trước	-									MS:
Môn song hành	-									MS:
CTĐT ngành	<i>Ngành Công Nghệ Thông Tin– Chuyên ngành</i>									
Trình độ	<i>Đại học</i>									
Khối kiến thức	<i>Thuộc khối KT: Chuyên ngành</i>									
Ghi chú khác	Sinh viên không được vắng quá 20% số tiết học									

Ghi chú: - Những chữ viết tắt: LT; lý thuyết, BT: bài tập, TL: thảo luận, TN: thí nghiệm, TH thực hành, BTL: bài tập lớn, TKMH: thiết kế môn học, DAMH: Đồ án môn học;

- Bài tập lớn: mỗi tín chỉ có không quá 1 BTL, mỗi học phần có không quá 3 BTL

- TKMH, DAMH: là các đồ án hoặc thiết kế môn học có mã học phần riêng;

- Giờ lý thuyết: 1 TC = 15 tiết; giờ BT,TL, TN,TH: 1TC =19 tiết.

2. Mục tiêu của học phần: Môn học này giúp sinh viên có thể thiết kế và lập trình hoàn chỉnh một trang web.

3. Mô tả tóm tắt học phần: Môn học này dạy cho sinh viên các kiến thức về thiết kế layout như HTML, CSS, JS và Javascript, sau đó là phần lập trình PHP kết nối với cơ sở dữ liệu MYSQL giao tiếp với giao diện trên layout trang web để hoàn thành các chức năng của trang web.

4. Nội dung học phần: trình bày các chương, mục trong chương và nội dung khái quát. Trong từng chương ghi số tiết giảng lý thuyết, bài tập, thực hành (hoặc thí nghiệm, thảo luận). Để sinh viên có thể tự học được, cần chỉ rõ để học chương này cần phải đọc những tài liệu tham khảo nào, ở đâu

4.1 Nội dung khái quát

TT	Tên mục/ tiêu mục	Lý thuyết (Số tiết)	BT/TL (Số tiết)	TN/TH (Số tiết)	BTL/DA (Số tiết)	Tổng số tiết/ TC
1	Chương 1.	2		2		4
2	Chương 2	6		6		12
3	Chương 3.	6		6		12
4	Chương 4.	14		14		28
	Cộng:	30		30		60

(TH: thực hành; BT: bài tập; TL: thảo luận; TKMH: thiết kế môn học; BTL: bài tập lớn; DA: đồ án môn học)

4.2 Nội dung chi tiết và phương pháp giảng dạy, đánh giá

Kiến thức (Biết cái gì)	Kỹ năng (Làm được gì?)	PP giảng dạy	PP đánh giá
Chương 1: Giới thiệu tổng quan về web 1.1 Các khái niệm 1.2 Quy trình xây dựng một dự án web Tham khảo: Tài liệu [1], Tài liệu [2]	Sinh viên hiểu được các khái niệm liên quan đến web	Cung cấp kiến thức và một số minh họa thực tế	Đặt câu hỏi liên quan đến các khái niệm web yêu cầu sv trả lời
Chương 2: HTML và CSS 2.1 HTML là gì 2.2 Các thẻ HTML 2.3 Các chức năng CSS 2.4 Xây dựng các layout Tham khảo: Tài liệu [1], Tài liệu [2]	Xây dựng các loại layout cho trang web	Minh họa từng trường hợp cụ thể	Sinh viên xây dựng layout theo yêu cầu giảng viên
Chương 3: Javascript và JQuery 3.1 Giới thiệu JS và JQuery 3.2 Cách lập trình JS và JQuery 3.3 Một số đối tượng quan trọng trong JS và JQuery Tham khảo: Tài liệu [1], Tài liệu [2]	Sinh viên hiểu được cách lập trình JS và JQuery	Minh họa từng trường hợp cụ thể	Sinh viên lập trình JS và JQuery theo yêu cầu giảng viên

Chương 4: PHP và MYSQL 4.1 Cài đặt và quản trị Web Server 4.2 Quản trị CSDL MYSQL 4.3 Kết nối PHP với MYSQL, truy vấn 4.4 Phân trang, tìm kiếm 4.5 Session, cookie, đăng nhập, đăng xuất 4.6 Giỏ hàng, thanh toán 4.7 Quản trị trang web Tham khảo: Tài liệu [1], Tài liệu [2]	Sinh viên hiểu được cách lập trình PHP kết nối với CSDL MYSQL để hoàn chỉnh các chức năng của một trang web.	Minh họa từng trường hợp cụ thể	Sinh viên hoàn thành từng bước các chức năng một trang web.
--	--	---------------------------------	---

4.3 Phân bổ thời gian chi tiết

Nội dung	Phân bổ số tiết cho hình thức dạy - học					Tổng
	Lên lớp			Thực hành, thí nghiệm	Tự nghiên cứu	
	Lý thuyết	Bài tập	Thảo luận			
Chương 1: Giới thiệu tổng quan						
1.1 Các khái niệm	1	0	0	1	2	4
1.2 Qui trình xây dựng một dự án web	1	0	0	1	2	4
Chương 2: HTML và CSS						
2.1 HTML là gì	1	0	0	1	2	4
2.2 Các thẻ HTML	1	0	0	1	2	4
2.3 Các chức năng CSS	2	0	0	2	4	8
2.4 Xây dựng các layout	2	0	0	2	4	8
Chương 3: Javascript và JQuery						
3.1 Giới thiệu JS và JQuery	1	0	0	1	2	4
3.2 Cách lập trình JS và JQuery	3	0	0	3	6	12
3.3 Một số đối tượng quan trọng trong JS và JQuery	2	0	0	2	4	8
Chương 4: PHP và MYSQL						
4.1 Cài đặt và quản trị Web Server	2	0	0	2	4	8

4.2	Quản trị CSDL MYSQL	2	0	0	2	4	8
4.3	Kết nối PHP với MYSQL, truy vấn	2	0	0	2	4	8
4.4	Phân trang, tìm kiếm	2	0	0	2	4	8
4.5	Session, cookie, đăng nhập, đăng xuất	2	0	0	2	4	8
4.6	Giỏ hàng, thanh toán	2	0	0	2	4	8
4.7	Quản trị trang web	2	0	0	2	4	8

5. Tài liệu học tập

[1]. Trang web www.w3c.org

[2]. Trang web www.w3schools.com

6. Các hiểu biết, các kỹ năng cần đạt được sau khi học môn học

Sau khi học môn học này, sinh viên có thể xây dựng một trang web hoàn chỉnh bằng ngôn ngữ PHP và CSDL MYSQL.

7. Hướng dẫn cách đánh giá học phần

- Quá trình: 20% Bao gồm điểm chuyên cần, đánh giá tháng, bài tập, thực hành thường kỳ
- Bài tập lớn, Đồ án: 30% chia lớp thành nhiều nhóm mỗi nhóm thực hiện 1 đồ án cuối đợt đánh giá kết quả theo nhóm (các thành viên báo cáo và bảo vệ từng phần của đồ án),
- Thi kết thúc học phần: 50%, Thi trắc nghiệm.

(Các trọng số của từng học phần các bộ môn tự đề xuất nhưng phần thi kết thúc tối thiểu là 50% ; Các học phần thực hành, đồ án, TKMH thì tùy theo yêu cầu các bộ môn đưa ra hình thức đánh giá cho phù hợp)

8. Danh sách giảng viên dự kiến

- GV giảng dạy lý thuyết:
+ Nguyễn Lương Anh Tuấn
- Giảng viên trợ giảng:
- GV dạy thực hành, thí nghiệm
+ Nguyễn Lương Anh Tuấn

Tp. Hồ Chí Minh ngày ...tháng ... năm 2014

TRƯỞNG KHOA

TRƯỞNG BỘ MÔN

GIẢNG VIÊN LẬP ĐỀ CƯƠNG

PGS.TS Nguyễn Hữu Khương Ths. Nguyễn Văn Diêu Ths. Nguyễn Lương Anh Tuấn