

PHỤ LỤC - ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN
MẪU ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT

Trường Đại học Giao thông vận tải TP Hồ Chí Minh

Khoa: Công nghệ thông tin

Bộ môn: Tin học đại cương

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

1. Tổng quát về học phần

Tên Học phần		THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ (eCommerce)							
Mã số HP: 124006									
Số tín chỉ	3 Tc (3,0)								
Số tiết - Tổng	45	LT		BT/ TL		TN/ TH		BTL	TKMH/ DAMH
		<i>Thực tập bên ngoài: buổi.</i>							
Đánh giá (Thang điểm 10)	Quá trình:		20%			Kiểm tra, bài tập trên lớp			
	Đồ án môn học:		30%			Báo cáo đồ án theo nhóm			
	Thi cuối kỳ:		50%			Thi viết			
Môn tiên quyết	- Web cơ bản							MS:	
Môn học trước	- Thiết kế Web - Lập trình Internet							MS:	
Môn song hành	-							MS:	
CTĐT ngành	Ngành – Chuyên ngành								
Trình độ	<i>Đại học</i>								
Khối kiến thức	<i>Thuộc khối KT: Cơ bản/Chuyên ngành/.....</i>								
Ghi chú khác	Sinh viên không được vắng quá 20% số tiết học								

Ghi chú: - Những chữ viết tắt: LT; lý thuyết, BT: bài tập, TL: thảo luận, TN: thí nghiệm, TH thực hành, BTL: bài tập lớn, TKMH: thiết kế môn học, DAMH: Đồ án môn học;

- Bài tập lớn: mỗi tín chỉ có không quá 1 BTL, mỗi học phần có không quá 3 BTL

- TKMH, DAMH: là các đồ án hoặc thiết kế môn học có mã học phần riêng;

- Giờ lý thuyết: 1 TC = 15 tiết; giờ BT, TL, TN, TH: 1TC = 19 tiết.

2. **Mục tiêu của học phần:** nêu mục tiêu cần đạt được đối với người học sau khi học học phần đó (về mặt kiến thức và kỹ năng). Cách thức xây dựng như chuẩn đầu ra
3. **Mô tả tóm tắt học phần:** trình bày ngắn gọn vai trò, vị trí học phần/môn học, kiến thức sẽ trang bị cho sinh viên, quan hệ với các học phần/môn học khác trong chương trình đào tạo.
4. **Nội dung học phần:** trình bày các chương, mục trong chương và nội dung khái quát. Trong từng chương ghi số tiết giảng lý thuyết, bài tập, thực hành (hoặc thí nghiệm, thảo luận). Để sinh viên có thể tự học được, cần chỉ rõ để học chương này cần phải đọc những tài liệu tham khảo nào, ở đâu

4.1 Nội dung khái quát

TT	Tên mục/ tiêu mục	Lý thuyết (Số tiết)	BT/TL (Số tiết)	TN/TH (Số tiết)	BTL/DA (Số tiết)	Tổng số tiết/ TC
1	Chương 1. Tổng quan về thương mại điện tử	2				2
2	Chương 2. Các qui trình giao dịch trong tmđt	2				2
3	Chương 3. Thiết kế và xây dựng website tmđt bằng asp.net	18				18
4	Chương 4. an toàn thương mại điện tử	8				8
5	Chương 5. Các hệ thống thanh toán điện tử	5				5
6	Chương 6. Xây dựng dự án thanh toán điện tử	10				10
	Cộng:	45				45

(T H: thực hành; BT: bài tập; TL: thảo luận; TKMH: thiết kế môn học; BTL: bài tập lớn; DA: đồ án môn học)

4.2 Nội dung chi tiết và phương pháp giảng dạy, đánh giá

Kiến thức (Biết cái gì)	Kỹ năng (Làm được gì?)	PP giảng dạy	PP đánh giá
-------------------------	------------------------	--------------	-------------

<p>Chương 1: tổng quan về thương mại điện tử</p> <p>1.1 Sự hình thành và phát triển thương mại điện tử</p> <p>1.2 Một số khái niệm về thương mại điện tử</p> <p>1.3 Đặc điểm thương mại điện tử</p> <p>1.4 Lợi ích và tác động của thương mại điện tử</p> <p>1.5 Các lĩnh vực ứng dụng thương mại điện tử</p>			
<p>Chương 2: Các qui trình giao dịch trong TMĐT</p> <p>3.1 Khái niệm về Qui trình giao dịch</p> <p>3.2 Quy trình giao dịch và hợp đồng trong thương mại điện tử</p> <p>3.3 Quy trình vận tải giao nhận trong thương mại điện tử</p> <p>3.4 Quy trình thanh toán trong thương mại điện tử</p>			
<p>Chương 3: Thiết kế và xây dựng website tmĐT bằng asp.net</p> <p>3.1 Tổng quan về website thương mại điện tử</p> <p>3.2 Thiết kế website và CSDL</p> <p>3.3 Phân loại mặt hàng</p> <p>3.4 Tìm kiếm</p> <p>3.5 Thiết kế giao diện</p> <p>3.6 Thanh toán</p> <p>3.7 Quản trị</p> <p>3.8 Tạo giỏ hàng</p> <p>3.9 Đăng ký mua hàng</p> <p>3.10 Tạo tài khoản khách hàng</p>			
<p>Chương 4 An toàn thương mại điện tử</p> <p>4.1 Khái niệm an toàn thương mại điện tử.</p> <p>4.2 Các rủi ro thường gặp trong thương</p>			

mại điện tử 4.3 Các hình thức tấn công. 4.4 Các hình thức bảo vệ. 4.5 Các biện pháp phòng tránh rủi ro trong TMĐT			
Chương 5 Các hệ thống thanh toán điện tử 5.1 Thanh toán trên mạng. 5.2 Thanh toán qua thẻ tín dụng. Thẻ trả phí, thẻ ghi nợ. 5.3 Thanh toán qua séc điện tử. 5.4 Hối phiếu điện tử.			
Chương 6 Xây dựng dự án thanh toán điện tử 6.1 Nghiên cứu thị trường. 6.2 Xây dựng Website kinh doanh. 6.3 Marketing trực tuyến. 6.4 Các dịch vụ hỗ trợ thương mại điện tử .			

4.3 Phân bổ thời gian chi tiết

Nội dung	Phân bổ số tiết cho hình thức dạy - học					Tổng
	Lên lớp			Thực hành, thí nghiệm	Tự nghiên cứu	
	Lý thuyết	Bài tập	Thảo luận			

5. Tài liệu học tập

- [1] Trịnh Lê Nam, Thương mại điện tử, NXB KHKT, 2001.
- [2] Nguyễn Đăng Hậu, Thương mại điện tử, ĐH Phương Đông, 2008.
- [3] Trần Hoài Nam, Thương mại điện tử, ĐH Thương mại, 2007.....

6. Các hiểu biết, các kỹ năng cần đạt được sau khi học môn học

7. Hướng dẫn cách đánh giá học phần

- Quá trình: 20% Bao gồm điểm chuyên cần, đánh giá tháng, bài tập, thực hành thường kỳ
- Bài tập lớn, Đồ án: 30% chia lớp thành nhiều nhóm mỗi nhóm thực hiện 1 đồ án cuối đợt đánh giá kết quả theo nhóm(các thành viên báo cáo và bảo vệ từng phần của đồ án),
- Thi kết thúc học phần: 50%, Thi vấn đáp/tự luận/trắc nghiệm.
(Các trọng số của từng học phần các bộ môn tự đề xuất nhưng phần thi kết thúc tối thiểu là 50% ; Các học phần thực hành, đồ án, TKMH thì tùy theo yêu cầu các bộ môn đưa ra hình thức đánh giá cho phù hợp)

8. Danh sách giảng viên dự kiến

- GV giảng dạy lý thuyết:
+
- Giảng viên trợ giảng:
+
- GV dạy thực hành, thí nghiệm
+

Tp. Hồ Chí Minh ngày ...tháng ... năm 2014

TRƯỞNG KHOA

TRƯỞNG BỘ MÔN

GIẢNG VIÊN LẬP ĐỀ CƯƠNG

PGS. TS. Nguyễn Hữu Khương

TS. Tô Bá Lâm

Ths. Phan Chánh Minh